

CAMPIONATO DEL MONDO

SOMMARIO REGOLAMENTO KATA

- 1 Arbitro, 4 Giudici d'angolo, il tavolo della giuria prende nota dei punteggi.
- Punteggio da 6 a 8 per il primo turno e per il secondo turno, vengono scartati il punteggio più basso e il punteggio più alto.
- Il primo turno qualifica per la finale i primi 8 concorrenti o 8 Squadre
- Il secondo (e ultimo) turno (somma dei punteggi dei due turni), decide la classifica dei primi tre classificati.
- In entrambi i turni Tokui kata
- **per le cinture fino a verde** il Tokui kata da eseguire può essere lo stesso del 1° turno
- **per le cinture blu-marrone-nera** il tokui kata da eseguire deve essere diverso dal 1° turno

SOMMARIO REGOLAMENTO KUMITE SANBON

- 1 Arbitro, 2 Giudici d'angolo, il tavolo della giuria controlla il tempo e prende nota dei punteggi.
- Concorrenti con cintura rossa (aka) e blu (ao).
- Incontri di **2 minuti** di tempo effettivo.
- **Encho sen.** Nelle gare individuali, se l'incontro termina pari deve essere fatto un Encho-sen, tutte le penalità del 1° incontro devono essere considerate nell'Encho sen.
- **dai 6 ai 11 anni** sono **obbligatori** il caschetto, il corpetto, i guantini rossi o blu, conchiglia, paratibie e parapiede.
- **dai 12 ai 14 anni** sono **obbligatori** il corpetto, i guantini rossi o blu, conchiglia, paratibie e parapiede.
- **dai 15 ai 35 anni** sono **obbligatori** i guantini rossi o blu, conchiglia, paratibie e parapiede e paraseno per le categorie femminili.
- **Lo Skin Touch è permesso.**
- Il criterio per decidere **la squadra vincitrice** è il seguente:
 1. numero di vittorie
 2. numero di ippon e waza ari
 3. incontro supplementare
- **Le penalità sono:**

ATENAI	JOGAI
KEIKOKU → WAZA ARI	JOGAI KEIKOKU → WAZA ARI
HANSOKU CHUI → IPPON	JOGAI HANSOKU CHUI → IPPON
HANSOKU → SANBON	JOGAI CHUI → SANBON

SOMMARIO REGOLAMENTO KUMITE IPPON

- 1 Arbitro, 4 Giudici d'angolo, il tavolo della giuria controlla il tempo e prende nota dei punteggi.
- Concorrenti con cintura rossa (aka) e bianca (shiro).
- **Incontri di 2 minuti** di tempo effettivo.
- **Sai-shiai.** Nelle gare individuali, se dopo due minuti l'incontro termina pari deve essere fatto un Sai-shiai. Deve essere considerato un nuovo incontro.
- **Lo Skin Touch è permesso.**
- Sono **obbligatori** i guantini bianchi, conchiglia, paradenti e paraseno per le categorie femminili.
- Il criterio per decidere **la squadra vincitrice** è il seguente:
 1. numero di vittorie
 2. numero di ippon
 3. numero di waza ari (solo degli incontri vinti)
 4. incontro supplementare
- **Le penalità sono:**

ATENAI	JOGAI
CHUI	JOGAI CHUI
HANSOKU	JOGAI HANSOKU